VR

1. 목표  
- 고품질의 다양한 VR 콘텐츠 제공  
- 다양한 VR 장비에 대응하는 솔루션 개발  
- 사용자 경험 개선을 위한 사용자 인터페이스 개발  
- 다양한 플랫폼 지원  
  
2. 개발 방향  
- VR 콘텐츠 개발  
 - 다양한 VR 콘텐츠를 개발하고 고품질의 콘텐츠를 제공하기 위해 최신 기술을 활용하여 개발할 수 있도록 준비한다.  
- VR 솔루션 개발  
 - 다양한 VR 장비에 대응하는 솔루션을 개발하기 위해 다양한 기술들을 사용한다.  
- 사용자 인터페이스 개발  
 - 사용자가 보다 쉽게 VR 콘텐츠를 사용할 수 있도록 사용자 인터페이스를 개발한다.  
- 다양한 플랫폼 지원  
 - 다양한 플랫폼을 지원하기 위해 다양한 기술들을 활용한다.  
  
3. 기타  
- 시스템 테스트 및 디버깅  
- 관련 라이센스 확보  
- 사용자 및 시스템 보안 강화  
- VR 사용 가이드 작성